



**Regulamin Wojewódzkiego Konkursu
Grafiki i Animacji Komputerowej
Chopin 2017
"Selfie z Chopinem" oraz
"Obecność Chopina w życiu współczesnych ludzi"**

ORGANIZATORZY:

ZESPÓŁ SZKÓŁ
UL. CHOPINA 99
96-500 SOCHACZEW
tel/fax.: 0468633777
email: zs.sochaczew@wp.pl

CEL KONKURSU:

- Popularyzacja grafiki i animacji komputerowej jako współczesnej dziedziny sztuki.
- Wykorzystanie i ukazywanie możliwości techniki komputerowej w twórczości plastycznej.
- Rozwijanie twórczości i umiejętności dzieci, młodzieży.
- Wymiana doświadczeń między uczestnikami zajmującymi się ww. dziedziną sztuki.
- Poszerzenie wiedzy na temat grafiki komputerowej.
- Wdrażanie do twórczego spędzania czasu.
- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

- Zainteresowanie uczniów praktycznym wykorzystaniem wiedzy informatycznej w życiu codziennym.
- Pobudzanie aktywności poznawczej młodzieży informatycznie uzdolnionej.
- Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania i rozszerzania wiedzy informatycznej.
- Pogłębianie umiejętności korzystania z „tradycyjnych” źródeł informacji.
- Kształcenie umiejętności sporządzania bibliografii w zastosowaniu do własnych opracowań.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Stwarzanie młodzieży możliwości współzawodnictwa.
- Stworzenie warunków nauczycielom informatyki do twórczej pracy z młodzieżą.

UCZESTNICY:

W konkursie mogą wziąć udział dzieci i młodzież ze szkół podstawowych oraz gimnazjalnych.

ORGANIZACJA:

Kategorie konkursowe:

1. **GRAFIKA "Selfie z Chopinem"**.
"Selfie z Chopinem"-fotomontaż własnego zdjęcia z dowolną podobizną Chopina.
2. **ANIMACJA "Obecność Chopina w życiu współczesnych ludzi"**.
"Obecność Chopina w życiu współczesnych ludzi"-film na temat inspiracji współczesnych artystów i twórców kultury muzyką i postacią Chopina.
3. Kategorie wiekowe:
 - a) uczniowie szkół podstawowych
 - b) uczniowie szkół gimnazjalnych
4. Wymagania konkursowe:
 - a) zadaniem konkursowym jest wykonanie i przesłanie przez uczestników pracy podejmującej tematykę określoną w danej kategorii konkursowej. (decyduje data wpłynięcia, a nie stempla pocztowego)
 - b) **GRAFIKA "Selfie z Chopinem"** - w postaci bitmap. **Praca ma być fotomontażem własnego zdjęcia i podobizny Chopina.** Musi składać się z samodzielnie wykonanych elementów graficznych stworzonych i przetworzonych w programach: Paint lub innych tego typu programach freeware, shareware czy komercyjnych jeżeli uczestnik posiada licencję. Pliki z pracami muszą być zapisane w formacie programu, w którym były one wykonane oraz przekonwertowane na format: JPG, BMP lub PNG. Rozmiar grafiki 1280 x 800, format wydrukowany na A4 pionowy lub poziomy oraz wersja elektroniczna na płycie CD.
 - c) **ANIMACJA "Obecność Chopina w życiu współczesnych ludzi". Film ma**

przedstawiać inspiracje muzyką i postacią Chopina w twórczości współczesnych: malarzy, muzyków, filmowców, rzeźbiarzy, piosenkarzy, poetów, pisarzy, reżyserów, aktorów. Praca wykonana w Movie Maker lub innych tego typu programach freeware, shareware czy komercyjnych jeżeli uczestnik posiada licencję. Wykonana praca to plik filmowy o czasie trwania do 5 minut, zgrany na płytę CD, zapisany tak, by można go było odtworzyć w programie Media Player.

5. Prace muszą być wykonane zgodnie z opisem umieszczonym w punkcie „Wymagania konkursowe”.

6. Nadesłane prace muszą zawierać:

- wypełnioną kartę zgłoszenia,
- metryczkę wg wzoru:

| | |
|-----------------------|-------------------------------|
| Nazwisko i imię: | |
| Nazwa Szkoły: | |
| Kategoria konkursowa: | Grafika/ Animacja* |
| Kategoria wiekowa: | szkoła podstawowa/gimnazjum * |
| Opiekun: | |

*niepotrzebne skreślić

7. Płyta CD (DVD) z pracami musi zawierać bibliotekę: oryginalne wersje grafik, które wykorzystano w tworzeniu pracy oraz źródła wykorzystywanych materiałów do wykonania prac umieszczone w pliku tekstowym.

8. Prace bez pełnych danych, zespołowe lub niezgodne z regulaminem nie będą dopuszczone do konkursu.

9. Prace zostaną ocenione przez profesjonalne Jury powołane przez organizatora konkursu wg następujących kryteriów:

- poprawność rozwiązań,
- pomysłowość,
- estetyka,

- zgodność pracy z tematem,
- plastyczna inwencja twórcza autora pracy,
- stopień wykorzystania warsztatu pracy (możliwości programu),
- poprawność formalna,
- kreatywność oraz oryginalność prezentowanego materiału,
- techniczną poprawność wykonania grafiki, animacji

10. Prace należy wysłać do 27 stycznia 2017 r. Po tym terminie zostanie wysłana informacja do autorów zwycięskich i wyróżnionych prac z zaproszeniem do wzięcia udziału w finale, który odbędzie się 10 marca 2017 r.

FINAŁ W MARCU.

11. Dla laureatów konkursu przewidziane są 3 nagrody rzeczowe i dyplomy. Dla wszystkich uczestników przewiduje się dyplomy.

12. Decyzja Jury jest niepodważalna. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

Organizator nie odsyła nadesłanych prac. Wszystkie prace będą wystawione w galerii szkolnej organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania prac konkursowych w celach dydaktycznych, w INTERNECIE oraz prasie. Sporne sprawy rozstrzyga Jury i decyduje w sytuacjach, których nie da się przewidzieć w chwili ogłoszenia konkursu.

W sprawach dotyczących szczegółów Konkursu prosimy o kontakt z koordynatorem konkursu e-mail: zs.sochaczew@wp.pl

Prace należy przesłać na adres:

ZESPÓŁ SZKÓŁ
UL. Fryderyka Chopina 99
96-500 SOCHACZEW

z dopiskiem konkurs:

"CHOPIN 2017"

osoby odpowiedzialne:

Ewa Gawrysiak
Iwona Woźnicka-Pietrzak
Krystyna Więckowska

KARTA ZGŁOSZENIA UCZESTNIKA

Wojewódzki Konkurs Grafiki i Animacji Komputerowej

„CHOPIN 2017”

1. Nazwa placówki zgłaszającej (dokładny adres):

2. Nazwisko, imię i rok urodzenia uczestnika:

.....
nazwisko i imię

.....
rok urodzenia

3. Kategoria wiekowa (właściwą zaznaczyć):

- szkoła podstawowa
- szkoła ponadpodstawowa

4. Kategoria (właściwą zaznaczyć):

- grafika
- animacja

5. Uwagi:

.....
.....

6. Nazwisko i imię opiekuna:

.....

7. Oświadczam, że samodzielnie wykonałem/łam prace konkursowe na programach.....z licencjami.

.....
podpis uczestnika

.....
podpis opiekuna

pieczęć i podpis dyrektora placówki